**PLAN DE PROYECTO**



TABLA DE CONTENIDO

[1. INTRODUCCIÓN 4](#_Toc508090356)

[2. NECESIDADES 4](#_Toc508090357)

[3. METAS 5](#_Toc508090358)

[4. ALCANCE 5](#_Toc508090359)

[5. CRONOGRAMA 7](#_Toc508090360)

[6. HITOS 8](#_Toc508090361)

[7. PRESUPUESTO 8](#_Toc508090362)

[8. CALIDAD 9](#_Toc508090363)

[9. RIESGOS 10](#_Toc508090364)

[10. ANEXOS 10](#_Toc508090365)

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| Nombre del Proyecto | RECORDARI |
| Cliente | Programa Emprende con Datos |
| Nombre del Documento | Plan del Proyecto |
| Autor | Andrés García |
| Fecha | Feb-24-2018 |

**Control de cambios**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Versión** | **Fecha** | **Naturaleza de la modificación** | **Aprobado por** |
| 1.0 |  |  |  |
| 2.0 |  |  |  |
|  |  |  |  |

# INTRODUCCIÓN

Este documento resume el Plan de Trabajo actualizado del proyecto RECORDARI a febrero 24 de 2018.

A continuación, relacionamos información de contexto del proyecto.

La de idea de RECORDARI se origina en un taller del programa DATADEV promovido por el programa VIVELAB y la Universidad Nacional, en el cual el reto era proponer iniciativas de impacto para la Sociedad. El jurado de DATADEV seleccionó a RECORDARI como uno de los cuatro finalistas para fortalecer los procesos de desarrollo de la plataforma y contenidos.

El proyecto RECORDARI consiste en proveer una plataforma de educación Web App, para aprender y enseñar las causas y consecuencias del conflicto armado de Colombia, mediante información, mapas y actividades.

# NECESIDADES

El objetivo del proyecto Recordari es proveer una plataforma de educación WebApp, para aprender y enseñar las causas y consecuencias del conflicto armado de Colombia, mediante información, mapas y actividades.

Beneficios para los Docentes de Colegios Públicos y Privados de las materias de Sociales, Historia, Geografía y Ética, de cualquier edad y cualquier estrato socioeconómico.

* Disponer de información confiable de entidades del Estado y otras entidades privadas.
* Disponer de una herramienta pedagógica para facilitar el aprendizaje de los Estudiantes.
* Facilitar la realización de otras actividades pedagógicas complementarias.
* Promover la construcción colectiva de memoria histórica.

Beneficios para los estudiantes de Colegios Públicos y Privados entre los 14 y los 17 años y cualquier estrato socioeconómico.

* Disponer de información confiable de entidades del Estado y otras entidades privadas.
* Disponer de una herramienta pedagógica para facilitar el aprendizaje de los Estudiantes.
* Participar en actividades pedagógicas complementarias.
* Construcción colectiva de memoria histórica.

Beneficios para las ONG o Instituciones Públicas o Privadas que puedan aprovechar los servicios de la WebApp.

* Disponer de información confiable de entidades del Estado
* Disponer de una herramienta pedagógica para facilitar el aprendizaje de otras comunidades
* Participar en actividades pedagógicas complementarias dirigidas a otras comunidades
* Construcción colectiva de memoria histórica.
* Programa Computadores para Educar, los cuales podrán acceder a los servicios de la WebApp online u offline.

# METAS

Las siguientes son las metas del proyecto para el siguiente mes:

* Implementar una base de datos (No-SQL)
* Contacto posibles clientes (colegios)
* Recibir feedback de posibles clientes
* Determinar el monto de licencia
* Determinar el costo operativo

# ALCANCE

A la fecha el grado de avance del desarrollo del Producto Mínimo Viable (PMV) de la WebApp Recordari está en un 90%, invirtiendo recursos propios del equipo de trabajo.

El alcance del proyecto incluye el desarrollo de la Aplicación web Recordari, la cual tiene como fin de dar a conocer un panorama general del conflicto armado en el país a través de los datos abiertos. Esta aplicación se divide en tres categorías: conciencia, reparación y reconciliación. En cada una de estas categorías se presenta un mapa de Colombia con datos en función de cada una. Además, hay actividades para maestros y profesores. Nuestra aplicación está planteada como una herramienta pedagógica en donde sus principales usuarios son los maestros y los alumnos.

La Aplicación web Recordari incluye las siguientes funcionalidades:

1. la web app maneja 3 funcionalidades primordiales que son: Conciencia, reparación y reconciliación, adicional tenemos una línea de tiempo que trata puntos claves del conflicto a través del tiempo, y una parte de historias que son personas que hablan del cambio y la construcción de paz.

2. Tenemos un botón para el docente que incluye actividades para el profesor las desarrolle en clase con sus alumnos.

La siguiente es la lista detallada de las funcionalidades que hacen parte de la Web App:

**Conciencia**

* Nos encontramos con una ventana donde nos dice que es conciencia.
* En la parte derecha encontramos el menú, donde están todas las funcionalidades y demás ítems como: conciencia, reparación, reconciliación, línea de tiempo, historias, docente, redes, sociales, fuentes de información y en la parte inferior se encuentra un pie de página desplegable donde podrás encontrar, copyright, la información acerca de nosotros, y las instituciones que nos apoyan.
* Al cerrar la ventana mencionada anteriormente nos encontramos con el mapa de Colombia por zonas de color rojo donde nos indica con un mensaje el nombre de la zona, el número de víctimas por concepto y el año.

**Reparación**

* Nos encontramos con una ventana donde nos dice que es reparación.
* En la parte derecha encontramos el menú, donde están todas las funcionalidades y demás ítems como: conciencia, reparación, reconciliación, línea de tiempo, historias, docente, redes, sociales, fuentes de información y en la parte inferior se encuentra un pie de página desplegable donde podrás encontrar, copyright, la información acerca de nosotros, y las instituciones que nos apoyan.
* Al cerrar la ventana nos encontramos con el mapa de Colombia por zonas de color rojo donde nos indica con un mensaje el nombre de la zona, el número de víctimas por concepto y el año.

**Reconciliación**

* Nos encontramos con una ventana donde nos dice que es reconciliación.
* En la parte derecha encontramos el menú, donde están todas las funcionalidades y demás ítems como: conciencia, reparación, reconciliación, línea de tiempo, historias, docente, redes, sociales, fuentes de información y en la parte inferior se encuentra un pie de página desplegable donde podrás encontrar, copyright, la información acerca de nosotros, y las instituciones que nos apoyan.
* Al cerrar la ventana nos encontramos con el mapa de Colombia por zonas de color rojo donde nos indica con un mensaje el nombre de la zona, el número de víctimas por concepto y el año.

**Línea del tiempo**

* En la parte derecha encontramos el menú, donde podrás encontrar el icono de la línea del tiempo, damos clic en el ícono.
* Nos encontramos con una ventana donde nos dice de que se trata la línea del tiempo.
* Al cerrar la ventana nos encontramos con la línea de tiempo de Colombia donde encontramos los eventos del conflicto, año y una pequeña reseña de los inicios y evolución del conflicto armado en Colombia.

**Historias**

* En la parte derecha encontramos el menú, donde podrás encontrar el icono de las historias, damos clic en el ícono.
* Nos encontramos con una ventana donde nos indica lo que nos vamos a encontrar con historias y procesos de reconstrucción de paz.
* Paso seguido nos encontramos con pequeños recuadros donde vemos las historias de diferentes personas, para acceder o profundizar más sobre la historia damos clic en ver más, y accedemos al contenido completo, donde podremos encontrar fotos, audios y videos.

**Docente**

* En el menú ubicamos un icono de docente, accedemos a él y nos lleva a una pantalla donde ejecutamos una clave de acceso al material de docentes, allí accedemos a la guía del docente, y le recordamos los ítems que maneja Recordari, los principios de la catedra de la paz y por último un archivo para descargar donde se encuentra las actividades a desarrollar por el docente.

Nota: En todas las pantallas, en la parte inferior aparece un desplegable con las fuentes de información, el copyright de Recordari, las entidades de apoyo, PQRS, acerca de nosotros, etc.

# CRONOGRAMA

El siguiente es el cronograma de actividades para el mes de marzo.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Actividad** | **Responsable** | **Fecha Terminación** |
| Implementar una base de datos (No-SQL) | Arthur Picerna | Mar-15-2018 |
| Contacto posibles clientes (colegios) | Andrés García | Mar-12-2018 |
| Recibir feedback de posibles clientes | Andrés García | Mar-14-2018 |
| Determinar el monto de licencia | Andrés García Arthur Picerna | Mar-09-2018 |
| Determinar los costos de operación de la App | Arthur Picerna | Mar-13-2018 |

# HITOS

|  |  |
| --- | --- |
| **Actividad** | **Fecha Terminación** |
| Implementar una base de datos (No SQL) | Mar-15-2018 |
| Contacto posibles clientes (colegios) | Mar-12-2018 |
| Recibir feedback de posibles clientes | Mar-14-2018 |
| Determinar el monto de licencia | Mar-09-2018 |
| Determinar los costos de operación de la App | Mar-13-2018 |

# PRESUPUESTO

Como parte de la mentoría financiera cuantificaremos los costos fijos y variables para terminar el desarrollo y el despliegue de la App, así como los costos fijos y variables de la operación de la App. Determinaremos los costos de operación necesarios para que la aplicación funcione, incluyendo el costo de cada uno de los recursos que identificamos en el modelo canvas, entre otros los siguientes:

* Plataforma tecnológica: Dominio, hosting y Acceso a Internet
* Talento Humano: Programadores, Diseñadores, Investigadores Social, Docente Pedagógico, personal de ventas, marketing y gestión de operaciones.
* Capital de trabajo: Recursos propios o de inversionistas.
* Infraestructura física de oficina y servicios

# CALIDAD

Las siguientes son las actividades necesarias para una adecuada gestión de la calidad del proyecto:

* Calidad del código fuente de la WebApp
  + Contar siempre con un programador idóneo
  + Hacer una verificación independiente del código fuente
  + Realizar pruebas unitarias, integrales, de desempeño y de aceptación de usuario final
* Calidad del soporte al usuario final
  + Asegurar que respondemos todas las PQR de los usuarios finales
  + Implementar un mecanismo de atención al usuario final (línea telefónica, chat en línea o correo electrónico)
  + Obtener retroalimentación del usuario final sobre la calidad del soporte
* Calidad de los datos y la información
  + Asegurar fuentes confiables de los datos e información a cargar en la App
  + Capturar los datos desde la fuente
  + Implementar validaciones sobre la consistencia y exactitud de los datos
  + Implementar integraciones y procesos de conversión para datos masivos, con su correspondiente aseguramiento de calidad
* Calidad de los recursos tecnológicos para asegurar un adecuado tiempo de respuesta
  + La clave de este punto es contratar un servicio de hosting confiable y seguro que nos garantice la disponibilidad de la App.
  + Realizar auditorías periódicas a los niveles de servicio prestados por el servicio de hosting.

# RIESGOS

El siguiente es el plan de riesgos actualizado a la fecha:



# ANEXOS

Se anexa el formato del Plan del Proyecto (metas) desarrollado durante la mentoría de diagnóstico.